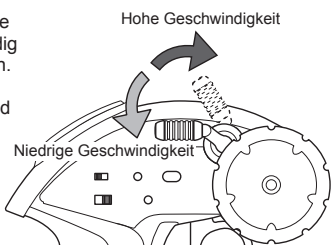
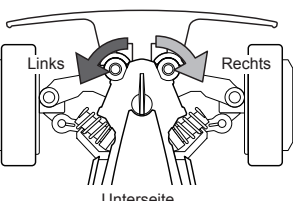


4. Konfiguration/Anpassungen

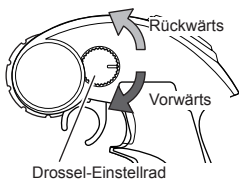
1. Stelle den Schalter in die gewünschte Position, um die Fahrgeschwindigkeit festzulegen. Wähle „Hi“ für den High Speed Modus und Low für den Normalmodus und eine leichtere Steuerung.



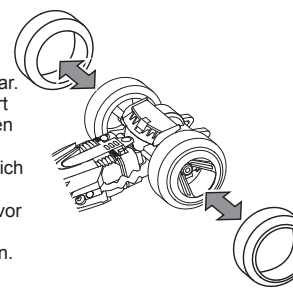
2. Drehe den Justierer für die Lenkachse an der Unterseite auf „L“, wenn das Fahrzeug ungewollt nach rechts fährt. Führt es ungewollt nach links, drehe den Justierer in Richtung „R“



3. Manchmal muss das Antriebssignal zwischen Rennwagen und Sendergerät eingestellt werden, damit der Rennwagen im Leerlauf stillsteht. Falls das Fahrzeug von selbst vorwärts rollt, trimme das Fahrzeug gegen den Uhrzeigersinn, bis es aufhört sich zu bewegen. Drehe es im Uhrzeigersinn, um für den Rückwärts-Leerlauf zu kompensieren.



4. Hinterreifen mit einem größeren Durchmesser sind als Ersatz verfügbar. Das Fahrzeug fährt mit größeren Reifen schneller. Es ist empfehlenswert, sich mit den Steuerelementen vor der Benutzung vertraut zu machen.



Tipps zur Steuerung:

1. Dein Wenderadius kann mit Hilfe des Steuerrades vergrößert oder verkleinert werden
2. Fahre nur auf flachen glatten, aber nicht rutschigen Oberflächen oder auf Teppichboden mit kurzen Fasern.
3. Fahre das Fahrzeug nicht im Sand, Wasser oder Schnee. Wenn es dennoch nass geworden ist, trockne es mit einem Handtuch ab und warte bis es komplett trocken ist.

5. Störungen beheben

Störung	Ursache	Abhilfe
Das Fahrzeug reagiert gar nicht oder nur schwach auf die Befehle der Fernbedienung.	- VERBINDEN/SYNCHRONISIEREN-Vorgang ist noch nicht abgeschlossen oder beendet. - Außerhalb der Sendebereich. - Im Energiesparmodus	- Koppel das Fahrzeug und die Fernsteuerung durch Drücken der Tasten Pairing/Sync. - Das Fahrzeug fährt bis zu 15 Meter (oder 50 Fuß) im Haus. - Schalte das Fahrzeug aus und schalte es wieder ein.
Das Fahrzeug fährt nicht geradeaus.	- Das Fahrzeug ist nicht richtig justiert. - Die Hinter- und Vorderräder sind falsch positioniert.	- Justiere die Lenkachse. - Prüfe die Reifen. Falls das Problem weiter besteht, wechsele die linken und rechten Reifen aus und stecke sie anders herum auf.
Komponenten sind locker oder haben sich gelöst.	- Stoßstangen oder Räder sind nicht an ihrem Platz.	- Stecke die Stoßstange in den Schlitz an der Vorderseite des Fahrzeugs. - Setze die Reifen gleichmäßig auf die Felgen. Die Vorderräder sind dünner und die Hinterräder sind dicker.
Fahrzeug fährt langsam oder gar nicht.	- EIN/AUS-Schalter ist nicht auf „ON“. - Batterie ist schwach. - Evtl. Haare, Teppichflusen oder Schmutz zwischen den Rädern.	- Schalte das Gerät ein. - Lade das Fahrzeug auf. - Entferne vorsichtig solche Fremdkörper.

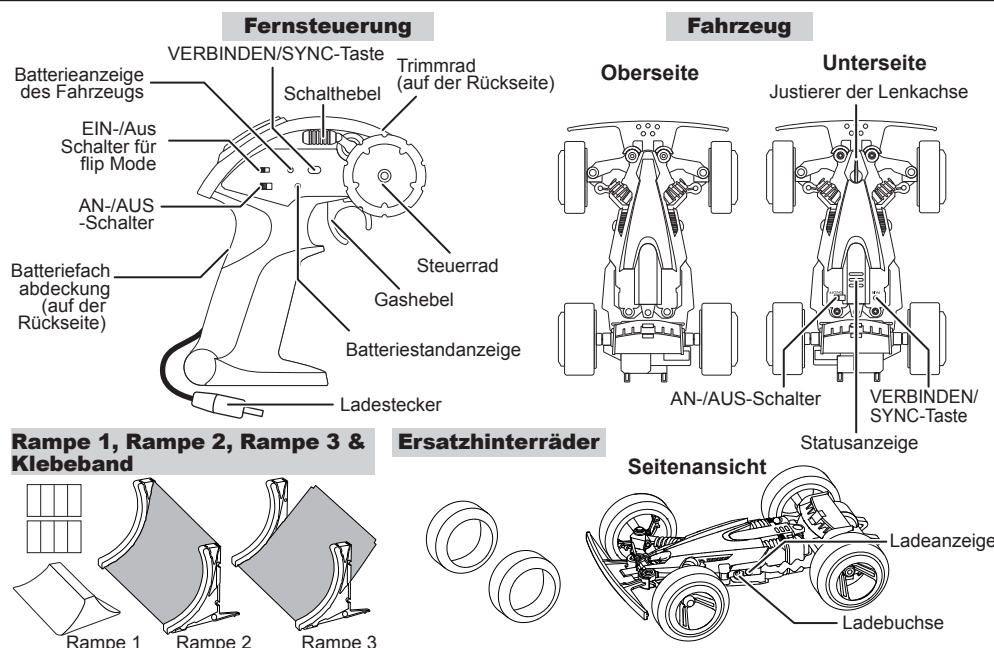
Like us on
facebook.com/SilverlitToys

Awesome videos of 3D Twister at
www.3DTwister.com

8

DEUTSCH

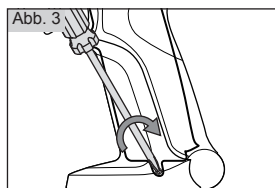
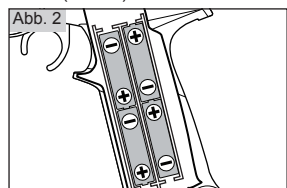
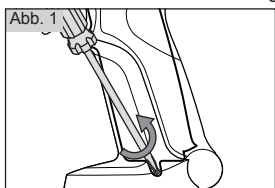
1. Gerätebeschreibung



2. Einlegen und Auswechseln der Batterien

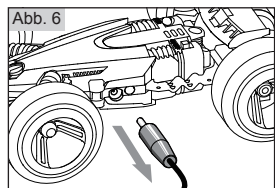
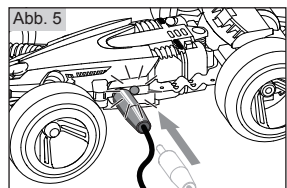
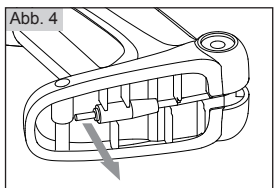
Einlegen der Batterie in der Fernsteuerung

1. Schalte die Fernsteuerung aus.
2. Öffne das Batteriefach, indem du die Schraube löst (Abb. 1).
3. Lege 4 Typ AA Batterien in das Batteriefach gemäß der innen markierten Polarität (Abb. 2).
4. Setze die Batteriefachabdeckung wieder ein. (Abb. 3)



Aufladen des Fahrzeugs

1. Ziehe den Ladestecker aus der Unterseite der Fernsteuerung (Abb. 4).
2. Schalte das Fahrzeug aus. Stecke den Ladestecker in die Ladebuchse am Fahrzeug (Abb. 5).
3. Schalte die Fernsteuerung ein. Der Ladevorgang beginnt automatisch und die Ladeanzeige leuchtet auf. Ziehe den Ladestecker, wenn sich die Ladeanzeige ausschaltet. Das Aufladen ist abgeschlossen (Abb. 6).



Hinweis: 1. Das Fahrzeug kann je 12 - 20 Minuten Ladezeit für 4 - 5 Minuten fahren.
2. Bevor du die Batterien erneut auflädst, warte 10 - 15 Minuten, bis sie sich abgekühlt haben.

Das Sendergerät empfängt ein Signal vom Auto, wenn die Batterie schwach ist.
Wenn die Batterieanzeige für das Fahrzeug an der Fernsteuerung zu blinken beginnt, lade das Fahrzeug auf.

6

3D TWISTER

Lieferumfang

- Fahrzeug
- Fernsteuerung
- Bedienungsanleitung
- 2 x Ersatzhinterräder
- Rampe 1
- Rampe 2 + Plastikfolie
- Rampe 3 + Plastikfolie
- 8 x Klebestreifen

Sicherheitsvorkehrungen

- Eltern: Bitte lesen Sie vor der ersten Benutzung zusammen mit Ihren Kindern sorgfältig die Anleitung durch.
- Fahrzeug nur im Stand hochheben.
- Hebe das fahrende Fahrzeug nicht hoch, um ein Verfangen von Fingern, loser Kleidung oder Haaren zu vermeiden.
- Fahre das Fahrzeug nicht auf öffentlichen Straßen. Stoße mit ihm nicht gegen Menschen, Tiere oder Möbel.

Warnung: Umbauten oder Modifikationen an diesem Produkt, die nicht ausdrücklich von der für die Ordnungsmäßigkeit verantwortlichen Partei genehmigt sind, können die Berechtigung des Benutzers, das Produkt zu bedienen, rückgängig machen.



Batterien, Akkumulatoren, Knopfzellen, Akkupacks, Gerätebatterien, etc. gehören nicht in den Hausmüll, da sie Umwelt und Gesundheit schaden. Hilf bitte mit, Umwelt und Gesundheit zu erhalten und sprich auch mit Freunden und Eltern über die ordentliche Entsorgung gebrauchter Batterien: Batterien sollen bei den bekannten Sammelstellen im Handel oder bei öffentlichen Stellen abgegeben werden. So werden sie ordnungsgemäßem Recycling zugeführt.



WEEE-Richtlinie über Elektromüll

Elektroschrottgesetz
Nach Gebrauchsende eine Bitte: Entnimme alle Batterien und entsorge sie separat. Gib alle elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott ab. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll. Danke für Deine Mithilfe!

Hinweise zu Batterien:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Herausnehmbare Akkus dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- Verwende niemals ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien zusammen.
- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.
- Lege Batterien mit der richtigen Polarität („+“ und „-“) ein.
- Nimm leere Batterien aus der Fernbedienung.
- Schließe die Anschlussklemmen nicht kurz.

Pflege und Wartung:

- Dieses Spielzeug darf nur in Verbindung mit dem empfohlenen Ladegerät betrieben werden.
- Schütze das Spielzeug vor starker Wärmeeinwirkung und Sonneneinstrahlung.
- Tauche das Spielzeug niemals unter Wasser, da dadurch die Elektronik beschädigt werden kann.

Bemerkungen:

- Es wird empfohlen, Kinder beim Einsetzen oder Austauschen der Batterien zu überwachen.
- Die Benutzer sollen beim Einsatz dieses Spielzeugs die Hinweise der Bedienungsanleitung genauestens beachten und befolgen.
- In einer Umgebung elektrostatischer Entladung kann es zu bei dem Spielzeug zu Störungen kommen, so dass der Benutzer das Spielzeug rücksetzen muss.

Batterieanforderung Fernsteuerung:

- Stromversorgung : ---
- Nennwert : DC 6 V ; 2,7 W
- Benötigt werden : 4 x 1,5 V „AA“/LR6/Mignon (nicht mitgeliefert)

Batterieanforderung Fahrzeugs:

- Stromversorgung : ---
- Nennwert : DC 3,7 V ; 2 W
- Benötigt werden : 1 x 3,7 V Li-Po-Akku (mitgeliefert)
- Akku-Kapazität : 90 mAh

Silverlit® Silverlit e.K., D-90449 Nürnberg, Gutenstetter Str. 10-12, Deutschland/ Germany
©2011 Silverlit. Alle Rechte vorbehalten.

5

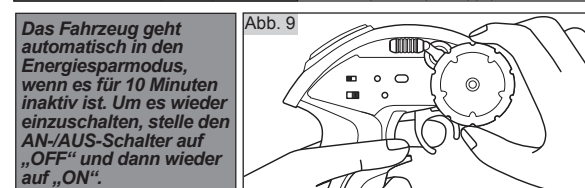
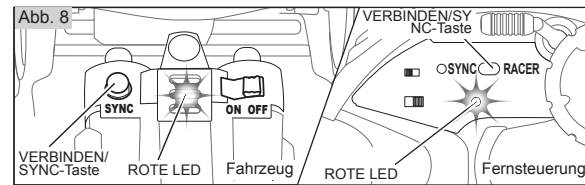
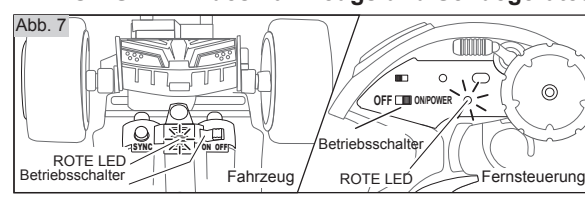
DEUTSCH

3. Bedienung

3.1 Vorgang zum VERBINDEN/SYNCHRONISIEREN des Fahrzeugs und Sendergerätes

2.4-GHz-Technologie ermöglicht vielen Empfangsgeräten ohne Signal-Interferenzen zu laufen. Eine Verbindung muss zwischen dem Auto und Sendergerät hergestellt werden, damit das Gerät funktioniert. Manchmal stellt sich die Verbindung automatisch her. Falls nicht, oder falls die Verbindung abbricht, folge diesen Schritten, um den Rennwagen und das Sendergerät zu synchronisieren.

1. Stelle den Betriebsschalter sowohl am Fahrzeug als auch am Sendergerät auf Ein, die rote LED beginnt zu blinken. (Abb. 7).
2. Drücke die PAIR/SYNC-Taste sowohl am Fahrzeug als auch am Sendergerät. Der Verbinden/Synchronisieren-Vorgang ist ABGESCHLOSSEN, wenn das rote LED-Licht sowohl am Fahrzeug als auch am Sendergerät (Abb. 8) kontinuierlich leuchtet (nicht blinkt).
3. Halte die Fernsteuerung mit deiner linken Hand wie eine Pistole. (Abb. 9) Für ein besseres Fahrerlebnis ist die Aufprallrückmeldung im Sendergerät integriert. Das Sendergerät vibriert, wenn das Fahrzeug gegen ein Objekt fährt.



Das Fahrzeug geht automatisch in den Energiesparmodus, wenn es für 10 Minuten inaktiv ist. Um es wieder einzuschalten, stelle den AN-/AUS-Schalter auf „OFF“ und dann wieder auf „ON“.

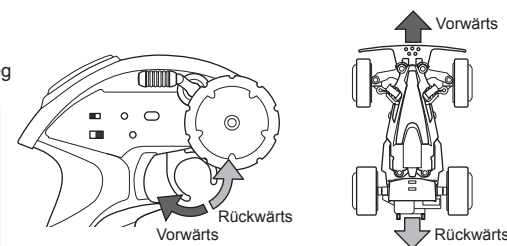
3.2 Kontrolle

(i) Vorwärts & Rückwärts

Ziehe den Gashebel (Abzug), um das Fahrzeug vorwärts zu fahren, und schiebe den Gashebel weg von dir, um rückwärts zu fahren.

TIPP!

Um die Höchstgeschwindigkeit zu erreichen, fahre das Fahrzeug im Haus auf einem staubfreien Boden. Fahre das Fahrzeug nicht auf dickem/weichem Teppich. Das Fahrzeug könnte dadurch beschädigt werden.

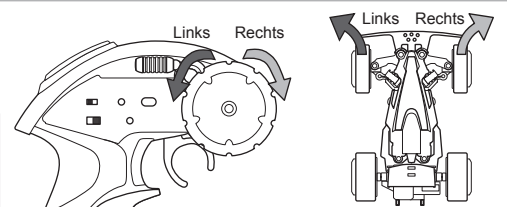


(ii) Fahrzeug lenken

Drehe das Lenkrad im Uhrzeigersinn, um das Fahrzeug nach rechts zu steuern, und drehe das Lenkrad gegen den Uhrzeigersinn, um das Fahrzeug nach links zu steuern.

TIPP!

Das Auto kann sehr schnell fahren. Es braucht ein wenig Übung, um es präzise zu lenken. Übe am Anfang in einem niedrigen Gang.

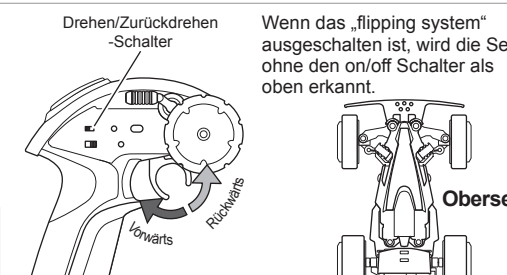


(iii) Umdreh-System-Schalter

Das Auto ist so konzipiert, dass es weiß, welche Seite oben ist, und es wird ein Signal an das Sendergerät senden, um dem Sendergerät zu ermöglichen, nach links oder rechts zu lenken, egal was oben ist. Wenn der Umdreh-System-Schalter AUS gestellt ist, erkennt das Sendergerät die Umdrehbewegung des Autos nicht, wodurch die Lenkung beeinträchtigt wird.

TIPP!

Um die beste Lenkleistung zu erzielen, stelle den Umdreh-System-Schalter auf EIN.



Wenn das „flipping system“ ausgeschaltet ist, wird die Seite ohne den on/off Schalter als oben erkannt.

Oberseite

7