

RACCOON



logicus
fit for challenge

40
Challenges
Multi-Level



Spielregel



Rules



Règles



Spelregels

HUSH! & friends



Inhalt:

20 Aufgabenkarten

6 Wegeteile

Achtung: Löse vor dem ersten Spiel vorsichtig die Wegeteile aus dem Tableau und entferne die Schutzfolie von der Klebseite.

Ziel: Hilf Rascal Racoon, sicher zur leckeren Erdbeere zu gelangen. Lege dazu mit den unten auf jeder Aufgabe vorgegebenen Wegeteilen einen durchgehenden Weg vom Waschbären zur Erdbeere. Achte dabei darauf, dass Leo der listige Luchs nicht auf Rascals Weg gelangt, sonst schnappt er sich den Waschbären und du hast die Aufgabe nicht gelöst!

Das Spiel: Platziere die Wegeteile so auf der Aufgabenkarte, dass sie die hell hervorgehobene Fläche vollständig bedecken. Ein Wegeteil darf nicht über die helle Fläche hinausragen und die Wegeteile dürfen sich auch nicht überlappen! Rascal muss stets alle Wegeteile einer Aufgabe nutzen, um zur Erdbeere zu gelangen.



1



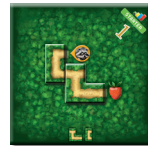
Wähle eine Aufgabe und nimm die passenden Wegeteile.

2



Platziere sie auf der Aufgabenkarte und ...

3



... führe Rascal zur Erdbeere!

Weitere Hinweise:

- Die Lösungen der Aufgaben findest du weiter hinten in diesem Anleitungsheft.
- Die Klebewirkung der Wegeteile kann mit der Zeit nachlassen. Spüle sie dann einfach mit kaltem Wasser ab und lasse sie trocknen.



Contents:

20 challenge cards

6 path tiles

Note: Before playing for the first time, carefully separate the path tiles from the board and remove the protective film from the sticky side.

Aim of the game: Help Rascal Raccoon safely find his way to the delicious strawberries. Lay the path tiles, which are indicated at the bottom of each challenge, to create a path from the racoon to the strawberry. But watch out for Leo the lynx! If he crosses the path and catches Rascal Raccoon, all will be lost!

The game: Place the path tiles on the challenge card so as to completely cover the light-coloured area. Path tiles may not extend beyond the light-coloured area and they may not overlap one another! Rascal Raccoon must always use all path tiles of the challenge to find his way to the strawberry.



1



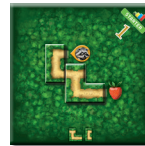
Choose a challenge and take the corresponding path tiles.

2



Place the tiles on the challenge card and ...

3



... lead Rascal safely to the strawberry.

More hints:

- The solutions to the challenges are at the end of these instructions.
- Over time the tiles will become less sticky. Simply rinse them off with cold water and let them dry.



Contenu :

20 cartes Mission

6 pièces avec des bouts de chemin

Attention : Avant de jouer à ce jeu pour la première fois, détachez avec précaution les parties de chemin du tableau et enlevez le film de protection de la face collante.

But du jeu : Aidez Rascal Racoon à atteindre la délicieuse fraise. Pour cela, formez un chemin continu entre Rascal et la fraise en connectant ensemble les bouts de chemin indiqués au bas de chaque carte Mission. Faites bien attention que Léo le lynx ne se retrouve pas sur le chemin du raton-laveur ou la mission sera perdue !

Le jeu : Placez les bouts de chemin sur la carte Mission de façon à ce qu'ils recouvrent complètement la zone claire. Les bouts de chemin ne doivent jamais dépasser de cette zone et ils ne doivent pas non plus se chevaucher.



1



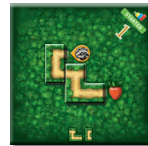
Choisissez une mission et prenez les bouts de chemin indiqués.

2



Placez-les sur la carte et ...

3



... conduisez Rascal jusqu'à la fraise!

Autres remarques :

- Vous trouverez les solutions des missions à la fin de ce livret.
- Si après plusieurs parties les pièces adhèrent moins, il suffit de les passer à l'eau froide et de les laisser sécher.

Inhoud:

20 opdrachtkaarten

6 wegdelen

Let op: Haal voor het eerste spel voorzichtig de wegdelen uit het tableau en trek de beschermfolie van de klevende kant af.

Doel: Help Rascal Racoon om veilig bij de lekkere aardbei te komen. Leg daarvoor met de wegdelen die onderaan op elke opdracht zijn aangegeven een doorgaande weg van de wasbeer naar de aardbei. Let er daarbij op dat Leo de listige lynx niet op de weg van Rascal komt, want anders gaat hij de wasbeer pakken en heb je je opdracht niet opgelost!

Het spel: Plaats de wegdelen zo op de opdrachtkaart dat ze het licht afgebeelde vlak volledig bedekken. Een wegdeel mag niet over het lichte vlak uitsteken en de wegdelen mogen elkaar ook niet overlappen. Rascal moet steeds alle wegdelen van een opdracht gebruiken om bij de aardbei te komen.

1



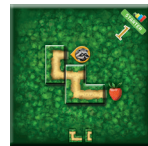
Kies een opdracht en pak de passende wegdelen.

2



Plaats deze op de opdrachtkaart en ...

3



... leid Rascal naar de aardbei!

Enkele opmerkingen:

- De oplossing van de opdrachten vind je achter in dit boekje.
- De kleefkracht van de wegdelen kan op den duur zwakker worden. Spoel ze dan gewoon met koud water af en laat ze drogen.

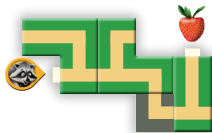


STARTER

1



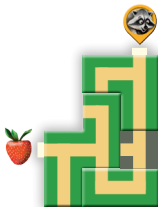
3



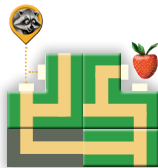
2



4



5



7



6



8



STARTER



STARTER

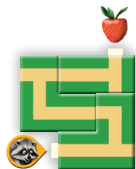


ADVANCED



ADVANCED

9



11



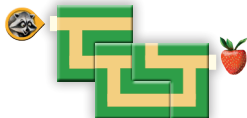
13



15



10



12



14



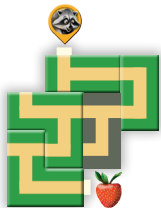
16



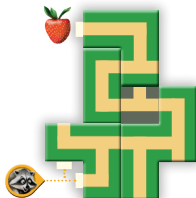


ADVANCED

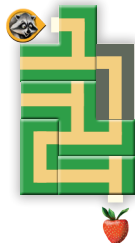
17



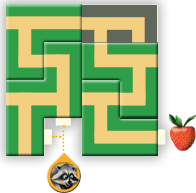
19



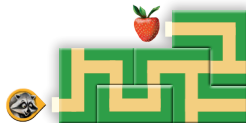
18



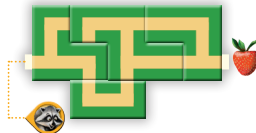
20



21



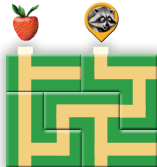
23



22



24

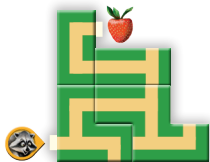


EXPERT

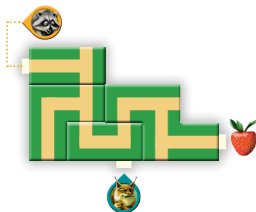


EXPERT

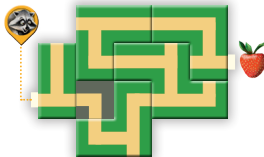
25



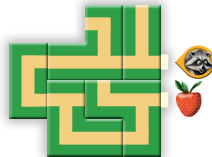
27



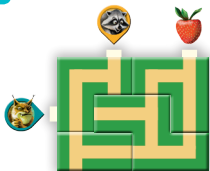
29



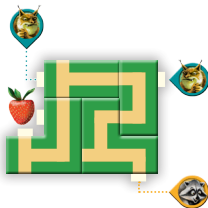
31



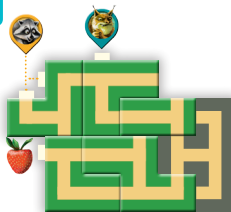
26



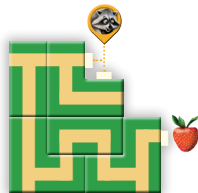
28



30



32



EXPERT

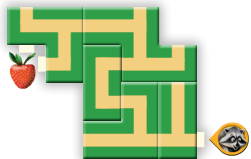


MASTER

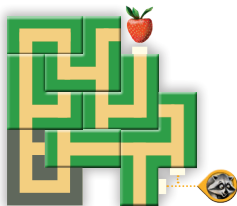


MASTER

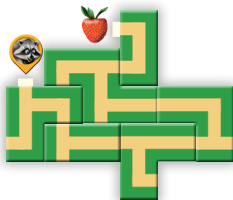
33



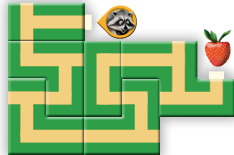
35



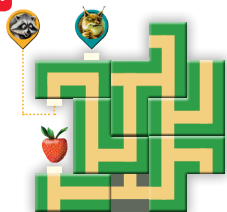
37



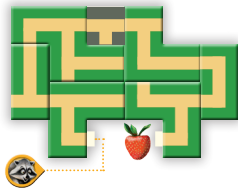
39



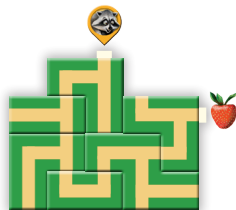
34



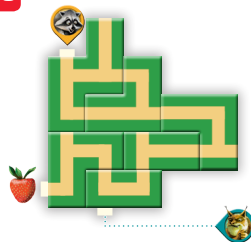
36



38



40



MASTER

**STARTER****ADVANCED****EXPERT****MASTER**

© 2014 HUCH! & friends

Inventor: Inon Kohn

Design: Sensit Communication GmbH

Illustration: Claus Stephan

Translation: Birgit Irgang

Art.Nr.: 878489 A

Manufacturer: Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5 • D-89312 Günzburg

www.hutter-trade.com

logicus
fit for challenge

 **40**
Challenges
Multi-Level

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments. **Opgepast!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat onderdelen die ingeslikt kunnen worden. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

HUCH! & friends