

# DAS WEINQUIZ

*...in vino veritas*



## Inhalt

- 1 Spielplan
- 220 Fragen und Antworten
- 5 Weinflaschen
- 4 Tipptafeln
- 15 Tippchips

## Die Spielidee

Bei diesem Quizspiel erfahren Sie alles, was Sie schon immer zum Thema Wein wissen wollten. Sie entscheiden bei jeder Frage neu, wie viele Punkte Sie machen wollen und welches Risiko Sie dabei eingehen, in einer Runde leer auszugehen.

## Vorbereitung

Der **Spielplan** wird in die Tischmitte gelegt, die **Tipptafeln** werden in aufsteigender Reihenfolge um den Spielplan verteilt. Jeder Spieler erhält eine **Weinflasche** und die drei **Tippchips** seiner Farbe. Einigen Sie sich auf eine bestimmte Anzahl **Karten**, mit denen Sie spielen wollen. Für zwölf Fragen benötigen Sie ungefähr 45 Minuten. Die Karten werden als gemischter Stapel mit der Frageseite nach oben bereitgelegt.

## Das Spiel

Der älteste Spieler beginnt. Er nimmt die unterste Karte vom Stapel, entscheidet sich für einen Buchstaben und liest die dazugehörige Frage mit den Antwortmöglichkeiten vor. Halten Sie die Karte so, dass die richtigen Antworten auf der Rückseite von keinem Spieler zu sehen sind.

Zu jeder Frage gibt es vier Antworten, wobei die Anzahl der richtigen Antworten von Frage zu Frage unterschiedlich ist. Von einer bis drei korrekten Antworten ist alles möglich. Zuerst werden **alle** Antwortmöglichkeiten vorgelesen, um allen Spielern einen Überblick zu verschaffen. Danach beginnt das Platzieren der Tippchips. Die erste Antwort wird erneut vorgelesen. Wer jetzt glaubt, dass diese Aussage richtig ist, setzt einen seiner Tippchips auf die Tipptafel mit der Nummer 1. Dann wird die zweite Antwort vorgelesen. Auch sie kann richtig sein. Wer glaubt, die zweite Aussage ist richtig, setzt einen seiner Tippchips auf die Tipptafel mit der Nummer 2. So geht es weiter,

bis alle Antworten vorgelesen wurden. Sie haben die Möglichkeit, auf bis zu drei Antworten zu setzen. Mindestens eine der vorgegebenen Antworten ist immer falsch. Die Tippchips werden reihum gesetzt. Es beginnt der linke Nachbar des Vorlesers. Der Vorleser darf natürlich auch mitspielen.



- A** Was ist eine bekannte Rebkrankheit?
1. Blattrollkrankheit
  2. Falscher Mehltau
  3. Toxoplasmosose
  4. Stielälthe

- B** Wer sagte „Rotwein ist für alle Knaben eine von den besten Gaben“?
1. Heinrich Heine
  2. Wilhelm Busch
  3. Wolfgang Borchert
  4. Eduard Mörike



## Die Wertung

Nach dem Setzen der Tippchips wird die Karte umgedreht und die richtigen Antworten werden vorgelesen. Wer auf **eine oder mehrere falsche** Antworten getippt hat, muss alle seine Tippchips wieder zurücknehmen. Für diese Spieler gibt es in dieser Runde keine Punkte. Wer genau eine richtige Antwort hat, stellt seine Weinflasche auf das Starfeld. Wer **mehrere** richtige Antworten hat, zieht entsprechend weiter. In den folgenden Runden dürfen Sie Ihre Weinflasche immer um so viele Felder im Uhrzeigersinn nach vorne setzen, wie Sie Tippchips gesetzt haben. Aber natürlich nur, wenn keine Ihrer Antworten falsch war.

**Achtung:** Um zu punkten, müssen Sie nicht auf alle richtigen Antworten getippt haben.

Anschließend bekommen alle Spieler ihre Tippchips wieder zurück.

## Die nächsten Runden

Das Amt des Vorlesers wechselt im Uhrzeigersinn. Die nächste Frage wird vorgelesen und das Spiel wie oben beschrieben fortgesetzt.

## Spielende

Das Spiel endet, sobald die zu Beginn vereinbarte Zahl an Fragen gespielt worden ist. Wer jetzt mit seiner Weinflasche in Führung liegt, hat gewonnen.

Das Spiel endet vorzeitig, wenn es einem Spieler gelingt, mit seiner Weinflasche die letzte Weinflasche zu überrunden.

© 2013 HUCH! & friends  
 Hersteller und Vertrieb:  
 Hutter Trade GmbH + Co KG  
 Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
 D-89312 Günzburg  
 Design: HUCH! & friends / Sabine Kondrioli  
 www.huchandfriends.de

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erststickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

### Richtig ist

1. Blattrollkrankheit
2. Falscher Mehltau
4. Stielälthe

Tierische Schädlinge, Pilze, Viren, Bakterien oder Nährstoffmangel sind im Weinbau gefürchtet. Rebkrankheiten wie zum Beispiel echter und falscher Mehltau, Blattrollkrankheit, Stielälthe oder Graufäule können die Folge sein.

2. Wilhelm Busch

Der Spruch stammt aus Abenteuer eines Junggesellen von Wilhelm Busch.

